

<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"><b>OI 2010</b></div> <b>Finale</b>  12 Mei 2010	<b>Gegevens invullen in HOOFDLETTERS en LEESBAAR, aub</b>  VOORNAAM : ..... NAAM : ..... SCHOOL : .....	<b>Gereserveerd</b>
---	---	---------------------

**Belgische Olympiades in de Informatica** (duur : maximum 1u15')

Dit is de vragenlijst voor het **gedeelte op papier** van de finale van de Belgische Olympiades in de Informatica voor de categorie **hogere onderwijs**. Ze bevat 8 vragen die opgelost moeten worden in **maximaal 1u15'**. Naast elke vraag staat een indicatie van de tijd die het kan kosten om de vraag op te lossen. Dit is slechts een schatting.

**Algemene opmerkingen (lees dit aandachtig voordat je begint met het beantwoorden van vragen)**

1. Schrijf je naam, voornaam en school enkel op de eerste bladzijde. Op alle andere bladzijden mag je enkel schrijven in de **kaders voorzien voor het antwoord**.
2. Je mag enkel iets om te schrijven bij je hebben. Rekenmachines, GSM, ... zijn **verboden**.
3. Je antwoorden moeten geschreven zijn in zwarte of blauwe (**balpen**). Laat geen antwoorden staan in potlood. Als je kladbladen nodig hebt, vraag ze dan aan een toezichthouder.
4. Voor de meerkeuzevragen, mag je slechts **één enkel antwoord** geven. Kruis het vakje van je keuze aan. Als je je vergist, kleur het foutieve vakje dan helemaal zwart om je antwoord te annuleren. Een correct antwoord levert 1 punt op, geen antwoord is geen punten, en een foutief antwoord wordt bestraft met  $-0,5$  punten.
5. Op de open vragen **moet** je antwoorden in **pseudo-code**. Voor syntaxfouten worden er geen punten afgetrokken. Tenzij het anders staat aangegeven, is het verboden om voorgedefinieerde functies te gebruiken, met uitzondering van  $\max(a, b)$ ,  $\min(a, b)$  en  $\text{pow}(a, b)$  waarbij die laatste  $a^b$  berekent.
6. Arrays van lengte  $n$  worden geïndexeerd van 0 tot  $n - 1$ . De notatie **for** ( $i \leftarrow a$  **to**  $b$  **step**  $k$ ) beschrijft een lus die zich herhaalt zolang  $i \leq b$ , waarbij  $i$  vertrekt van de waarde  $a$  en aan het eind van elke iteratie verhoogd wordt met  $k$ .
7. Je mag **op geen enkel moment communiceren** met eender wie, tenzij met de toezichthouders of organisatoren. Elke vraag voor verduidelijking of technische problemen mag enkel aan de organisatoren worden gesteld. Voor vragen niet gerelateerd aan de wedstrijd kan je bij de toezichthouders terecht.
8. Het is strikt **verboden te eten of drinken** tijdens de test. De deelnemers mogen **in geen geval hun plaats verlaten** terwijl de test bezig is, ook niet om naar het toilet te gaan of te roken.
9. Je hebt exact **1 uur en een kwartier** om alle vragen te beantwoorden.

**Succes !**

**Vragenlijst finale papier hogere onderwijs**

**Vraag 0 – Opwarmertje (10 min)**

1. Gegeven de functie `incorrect (n, s)`, die **true** teruggeeft als student `s` vraag `n` fout beantwoordt, en anders **false** teruggeeft. Welk van de volgende uitdrukkingen test of er geen enkel correct antwoord werd gegeven voor de eerste 3 vragen?

<input type="checkbox"/>	<code>not incorrect (1, s) or not incorrect (2, s) or not incorrect (3, s)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>incorrect (1, s) and incorrect (2, s) and incorrect (3, s)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>incorrect (1, s) or incorrect (2, s) or incorrect (3, s)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>not (incorrect (1, s) or incorrect (2, s) or incorrect (3, s))</code>

2. Welk van de volgende uitdrukkingen is equivalent met :  $\max (a, 10) = b$  **and not**  $(a > 2c)$  ?

<input type="checkbox"/>	<code>not (max (a, 10) = b and 2c ≥ a)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>not (max (a, 10) ≠ b or a &gt; 2c)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>not (max (a, 10) ≠ b or 2c ≥ a)</code>
<input type="checkbox"/>	<code>not (max (a, 10) ≠ b and a &gt; 2c)</code>

3. Wat is de waarde van `n` na uitvoering van dit algoritme?

<pre> n ← 0 a ← 5 while (a ≤ 2) {     n ← a     a ← a - 1 } </pre>	
--	--

<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	2
<input type="checkbox"/>	5

**Vraag 1 – En als we nu eens in binair tellen ? (5 min)**

De binaire voorstelling van een positief geheel getal is een reeks van nullen en enen. Gegeven zo'n reeks van de vorm  $b_{n-1}b_{n-2}\cdots b_2b_1b_0$ , waarbij  $b_i \in \{0, 1\}$  voor alle  $i$  en  $0 \leq i < n$ . Zo'n reeks stelt het volgende getal voor:

$$n = \sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot 2^i = b_0 \cdot 2^0 + b_1 \cdot 2^1 + b_2 \cdot 2^2 + \cdots + b_{n-1} \cdot 2^{n-1}$$

Het volgende algoritme berekent de binaire voorstelling van een gegeven positief geheel getal  $n$ . De functie `concat (A, B)` laat toe twee reeksen A en B van karakters aan elkaar te hechten, ze produceert dus één reeks van karakters als resultaat.

```

Input  :  $n$ , positief geheel getal
Output : reeks van karakters die  $n$  in binaire vorm voorstelt

convert ← ''                                % convert wordt geïnitieerd als een lege reeks

while (n > 0)
{
  if ([...])
  {
    convert ← concat ('0', convert)
  }
  else
  {
    convert ← concat ('1', convert)
  }
  n ← n div 2                               % div berekent de gehele deling
}

return convert

```

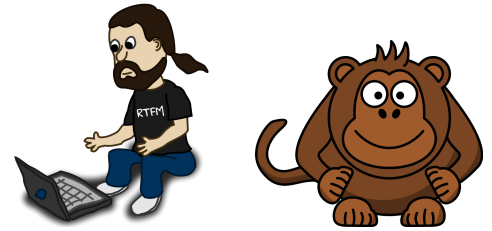
Welke conditie moeten we in het `if`-statement zetten opdat het algoritme het gewenste resultaat berekent? **Aandacht**, je mag enkel de volgende operatoren gebruiken: +, −, \* et div (gehele deling).

**Q1****(een conditie)**

.....

**Question 2 – Zijn mensen en apen broers ? (10 min)**

Een mogelijke vorm van DNA-analyse omvat het vergelijken van twee DNA-sequenties en het berekenen van de langste gemeenschappelijke subsequentie. Gegeven dus twee sequenties  $x = x_1, x_2, \dots, x_m$  en  $y = y_1, y_2, \dots, y_n$ . De langste gemeenschappelijke subsequentie definiëren we als een reeks elementen  $z_1, z_2, \dots, z_k$  die in die volgorde aanwezig zijn in beide sequenties, maar niet noodzakelijk allemaal direct na elkaar. Neem bijvoorbeeld de twee DNA-sequenties  $x = \text{GATTACA}$  en  $y = \text{CGTA}$ . De langste gemeenschappelijke subsequentie is  $\text{GTA}$  en de lengte ervan is 3.



Het onderstaande algoritme laat toe de langste gemeenschappelijke subsequentie te berekenen van twee reeksen  $x$  en  $y$  van karakters, met lengtes respectievelijk  $m$  en  $n$ . Het algoritme berekent een matrix  $c$  met  $m+1$  rijen en  $n+1$  kolommen, zodat het element  $c[i][j]$  de lengte bevat van de langste gemeenschappelijke subsequenties tussen de karakterreeksen  $x[1..i]$  en  $y[1..j]$ . De notatie  $x[1..i]$  stelt de reeks karakters  $x$  voor waarbij we enkel de eerste  $i$  karakters beschouwen. In het bovenstaande voorbeeld is  $x[1..4]$  de karakterreeks  $\text{GATA}$  en  $x[1..0]$  is de lege reeks.

**Input** :  $x, y$ , twee arrays van karakters met respectievelijke lengtes  $m$  en  $n$

**Output** : Een matrix  $result$  met  $m+1$  rijen en  $n+1$  kolommen, zodat  $result[i][j]$  de lengte bevat van de langste subsequentie die gemeenschappelijk is aan  $x[1..i]$  en  $y[1..j]$

$result \leftarrow$  matrix van gehele getallen,  $m+1$  rijen en  $n+1$  kolommen, geïnitieerd met 0 waarbij de rijen geïndexeerd worden van 0 tot  $m$  en de kolommen van 0 tot  $n$

```

for (i ← 1 to m step +1)
{
  for (j ← 1 to n step +1)
  {
    if (x[i-1] = y[j-1])
    {
      [...] % (a)
    }
    else
    {
      c[i][j] = max ([...]); % (b)
    }
  }
}

```

Welke instructies ontbreken in dit algoritme om het gewenste resultaat te bereiken?

**Q2a**

(één instructie)

.....

**Q2b**

(twee expressies)

.....

**Vraag 3 – Wisselgeld (15 min)**

Je hebt een vakantiejob als kassier in de supermarkt. Een vaak terugkerend probleem is dat je wisselgeld in muntstukken moet teruggeven. Om de dag door te komen met je beperkte voorraad muntstukken in de kassa, moet je telkens het minimum aantal muntstukken teruggeven. Gegeven een zekere som wisselgeld  $M$  en een reeks muntwaarden  $Coins$ , zal het volgende algoritme berekenen hoeveel muntstukken je minimaal zal moeten teruggeven.



**Input** :  $M$ , positief geheel getal, som van het terug te geven wisselgeld  
 $Coins$ , verzameling strikt positieve gehele getallen, beschikbare muntwaarden

**Output** : minimum aantal muntstukken met waarden uit  $Coins$  dat  $M$  kan vormen

$arr \leftarrow$  array gehele getallen, grootte  $M+1$ , indices van 0 tot  $M$ , geïntialiseerd met 0  
 $tab[0] \leftarrow 0$

```

for ( $m \leftarrow 1$  to  $M$  step +1)
{
     $arr[m] \leftarrow +\infty$ 
    foreach ( $c \in Coins$ )                                % voor elke muntwaarde in de verzameling Coins
    {
        if ( $m \geq c$ )
        {
            if ([...])
            {
                 $arr[m] \leftarrow arr[m - c] + 1$ 
            }
        }
    }
}

return  $arr[M]$ 

```

Welke conditie is nodig in het **if**-statement opdat het algoritme het gewenste resultaat berekent?

<input type="checkbox"/>	$arr[m] - 1 \geq arr[m - 1]$
<input type="checkbox"/>	$arr[m - 1] + c < arr[m]$
<input type="checkbox"/>	$arr[m] > arr[m - 1]$
<input type="checkbox"/>	$arr[m - c] + 1 < arr[m]$

**Vraag 4 – Schrijf een getal achterstevoren (10 min)**

Het is mogelijk te vertrekken van een getal en een tweede getal te bekomen dat gelijk is aan het eerste, maar dan achterstevoren gelezen, door enkel eenvoudige wiskundige operaties te gebruiken. Het volgende algoritme maakt die berekening en werkt zolang het origineel getal niet eindigt op een nul.

1271384  
4831721

**Input** :  $n$ , strikt positief geheel getal, niet deelbaar door

**Output** : getal dat achterstevoren gelezen gelijk is aan  $n$

$result \leftarrow 0$

**while** ( $n \neq 0$ )

```
{
    [...]
     $n \leftarrow n \text{ div } 10$            % div berekent de gehele deling
}
```

**return**  $result$

Welke instructie moeten we toevoegen opdat het algoritme het gewenste resultaat berekent?

<input type="checkbox"/>	$result \leftarrow 10 \cdot result + n \text{ mod } 10$
<input type="checkbox"/>	$result \leftarrow (result + n \text{ mod } 10) \cdot 10$
<input type="checkbox"/>	$result \leftarrow n \text{ div } 10 + 10 \cdot result$
<input type="checkbox"/>	$result \leftarrow result \text{ div } 10 + n \text{ mod } 10$

(De operator  $\text{mod}$  berekent de rest na de gehele deling.)

**Vraag 5 – Op z'n Russisch (10 min)**

Je oude Russische buurman keert terug naar zijn geboorteland en liet je een algoritme na waarvan hij je op het hart drukte dat je het op een dag zou kunnen gebruiken, want het berekent op een gemakkelijke manier een heel nuttige wiskundige functie. Helaas zei hij er niet bij welke functie dat is. Hier is het algoritme:

```
Input  :  $a$  en  $b$ , twee strikt positieve gehele getallen  
Output : ?  
  
 $r \leftarrow b$   
while ( $a \neq 1$ )  
{  
     $a \leftarrow a \text{ div } 2$   
     $b \leftarrow 2 \cdot b$   
  
    if ( $a \bmod 2 \neq 0$ )  
    {  
         $r \leftarrow r + b$   
    }  
}  
  
return  $r$ 
```

Welke wiskundige functie wordt berekend door dit algoritme?

**Q5****(een wiskundige uitdrukking)**

**Vraag 6 – Sorteren ! (15 min)**

Het volgende algoritme sorteert de elementen van een array van gehele getallen oplopend. Het algoritme is gebaseerd op een tijdelijke array die informatie opslaat over de te sorteren array. De invulling van deze tijdelijke array ontbreekt in het volgende algoritme, en je moet het vervolledigen.

**Input** : *arr*, array gehele getallen met lengte *n*, geïndexeerd van 0 tot *n* - 1  
*min*, het kleinste element van *arr*  
*max*, het grootste element van *arr*

**Output** : de elementen van *arr* zijn oplopend gesorteerd

*temp* ← array van gehele getallen met grootte *max* - *min* + 1,  
geïndexeerd van 0 tot *max* - *min*, geïnitieerd met 0

```
for (i ← 0 to n - 1 step +1)
{
    [...]
}

j ← 0
for (k ← 0 to max - min step +1)
{
    while (temp[k] ≠ 0)
    {
        data[j] ← min + k
        j ← j + 1
        temp[k] ← temp[k] - 1
    }
}
```

Welke ontbrekende instructie is nodig om het gewenste resultaat te bereiken?

Q6

(één instructie)



**Vraag 7 – Sub-array met maximale som (20 min)**

Gegeven een algoritme dat als input een niet lege array van gehele getallen  $arr$  neemt, en de maximale som berekent die men zou kunnen bekomen als men een niet-leeg gedeelte van array  $arr$  neemt en de som van de elementen maakt. Dit gedeelte van een array noemen we vanaf nu een sub-array. Neem bijvoorbeeld de array  $[1, -2, 4]$ . Er zijn 6 mogelijke sub-arrays:  $[1]$ ,  $[-2]$ ,  $[4]$ ,  $[1, -2]$ ,  $[-2, 4]$  en  $[1, -2, 4]$ . Die met de maximale som van elementen is de derde ( $[4]$ ), de som van diens elementen is 4.

**Input** :  $arr$ , array gehele getallen van grootte  $n$ , geïndexeerd van 0 tot  $n-1$ , met  $n > 0$   
**Output** : som van de elementen van de niet lege sub-array van  $arr$  met maximale som.

```
max ← arr[0]
for (i ← 0 to n-1 step +1)
{
    sum ← 0
    for (j ← i to n-1 step +1)
    {
        sum ← sum + arr[j]
        if (sum > max)
        {
            max ← sum
        }
    }
}
return max
```

Dit algoritme is niet efficiënt. Voor een array van grootte  $n$  is de uitvoeringstijd recht evenredig met  $n^2$ . De array  $arr$  wordt veel te veel overlopen. Het is mogelijk om een efficiënter algoritme te schrijven dat een uitvoeringstijd heeft die recht evenredig is met  $n$  in plaats van  $n^2$ . We vragen om het volgende algoritme te vervolledigen, waarin de array slechts 1 keer overlopen wordt.

```
i ← 1
s ← arr[0]
max ← arr[0]
while (i ≠ n)
{
    [...]
}
return max
```

Q7

(drie instructies)

.....

.....

.....